
ŚCIĄGA LARAVEL

Reverb w Dockerze

Publiczny WSS vs wewnętrzny proces, proxy, skalowanie, obserwawalność

TL;DR

- Reverb to **długo działający serwer WebSocket**, nie komenda developerska awansowana na produkcję.
- Opublikuj konfigurację, jawnie ustaw adres *publiczny* i *wewnętrzny*.
- Nadzoruj proces polityką restartu kontenera / process managerem.
- Skalowanie poziome = decyzja o shared state, nie sam load balancer.

Dwa adresy

```
# .env – SERVER_* to binding procesu w kontenerze
REVERB_SERVER_HOST=0.0.0.0
REVERB_SERVER_PORT=8080

# adres publiczny – po TLS, tak łączy się Echo
REVERB_HOST=ws.example.com
REVERB_PORT=443
REVERB_SCHEME=https

# sekrety zostają po stronie serwera; VITE_ to tylko metadane
VITE_REVERB_APP_KEY=${REVERB_APP_KEY}
VITE_REVERB_HOST=ws.example.com
```

Wystawiaj **tylko WSS**. Allowed origins = prawdziwe origini aplikacji. Nigdy nie wystawiaj portu 8080 do internetu.

Proxy przekazuje upgrade

```
location /app/ {  
    proxy_pass http://reverb:8080;  
    proxy_http_version 1.1;  
    proxy_set_header Upgrade $http_upgrade;  
    proxy_set_header Connection "upgrade";  
    proxy_set_header Host $host;  
    proxy_read_timeout 60s;  
}
```

Skalowanie = decyzja o shared state

- **Jedna instancja** = prawidłowy pierwszy deployment.
- **Wiele instancji** wymaga wspieranego skalowania poziomego + wspólnego backendu (Redis), aby każdy node widział broadcasty i stan kanałów.
- Sam load balancer **nie** scala izolowanych procesów.
- Przetestuj **dwa połączenia trafiające do różnych instancji**.

Nadzór i obserwowalność

```
$ php artisan reverb:start
```

Nadzoruj politykę restartu kontenera lub process managerem; health signal; logi strukturalne; świadomy restart przy deployu.

Monitoruj: połączenia, reconnecty, latency eventów, CPU, file descriptors, odpowiedzi / błędy upgrade na proxy.

Testuj cały łańcuch

- event `ShouldBroadcast` → kolejka → listener Echo
- autoryzacja private channel
- reconnect po restarcie
- przed replikami: udokumentowana ścieżka shared Redis na 2 instancjach

PODSUMOWANIE

Ściąga w skrócie

- `SERVER_*` = proces w kontenerze; `REVERB_HOST` = adres Echo
- Tylko WSS, port 8080 nigdy do internetu
- Proxy: `proxy_http_version 1.1` + nagłówki upgrade
- Wiele instancji → wspólny Redis, nie sam LB
- Nadzór procesu + monitoring połączeń/FD/latency
- Nie WebSocket, gdy polling wystarczy

Przydało się?

Zapisz tę ściągę na później.

Pełny artykuł: dominik-dev.pl

Udostępnij • Skomentuj